

projekt kivitendo - Fehler #56

parse_amount wandelt Zahlen mit 0 am Anfang in Oktalzahlen um

13.05.2015 11:21 - G. Richardson

Status:	Gelöst	Beginn:	13.05.2015
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:		% erledigt:	0%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0:00 Stunde
Zielversion:		Aufgewendete Zeit:	0:00 Stunde
Beschreibung			
In den Nummernfeldern kann man auch rechnen, also z.B. 5+5 eingeben, und nach dem Erneuern erscheint 10.			
In SL/Form.pm in parse_amount werden hierzu nach der Nummernumformatierung aus der Eingabe alle nicht-mathematischen Zeichen rausgefiltert			
<pre>\$amount =~ /^ [\s \d \(\) \- \+ * \\/ \.]* \$/x;</pre>			
und das Ergebnis durch eval geschickt. Es bleiben also nur Zahlen und ()+*/ für eval übrig.			
In eval werden aber Zahlen mit führenden Nullen als oktal interpretiert, also eval(010) ergibt 8. eval(010+10) ergibt 16.			
Moritz hat im Chat schnell ein paar Regexes vorgeschlagen um führende Nullen am Anfang und direkt nach mathematischen Zeichen rauszufiltern. Hier ein Testskript, wobei der Inhalt von \$amount schon dem Stand nach der Umwandlung durch parse_amount entsprechen sollte:			
<pre>#!/usr/bin/perl use strict; use warnings; my \$amount = shift; \$amount =~ s{ ^ \s* 0+ }{}x; \$amount =~ s{ ([\(\)*\+\-\/]) \s* 0+ }{\$1}gx; print "\$amount\n"; print eval(\$amount) . "\n"; \$ perl parse.pl '05* (03+05) ' 5* (3+5) 40 \$perl parse.pl '+ (010*2) ' +(10*2) 20</pre>			
Das Problem mit der oktaln Umwandlung kann auch auftauchen, wenn man Zahlen im falschen Nummernformat eingibt, wie Bernd bemerkt hat: wenn man als Zahlenformat 1.000,0 hat und 0.10 eingibt, so kommt auch 8 raus.			

Historie

#1 - 28.07.2015 11:30 - G. Richardson

- Status wurde von Neu zu Gelöst geändert

Behoben in Commit [53d05e1f8](#)