

projekt kivitendo - Fehler #390

Design4.0 - Menüumbruch bei kleinen Bildschirmen

22.08.2019 11:15 - G. Richardson

Status:	Erledigt	Beginn:	22.08.2019
Priorität:	Normal	Abgabedatum:	
Zugewiesen an:	Cem Aydin	% erledigt:	100%
Kategorie:		Geschätzter Aufwand:	0.00 Stunde
Zielversion:	design 4.0	Aufgewendete Zeit:	0.00 Stunde
Beschreibung			
Wenn der Bildschirm zu schmal/die Schrift zu groß ist, und das Menü (Stammdaten, ...) auf 2 Zeilen umbricht, kann man per Mausfeil nicht mehr den Menüpunkt Stammdaten auswählen, sondern nur den Eintrag unterhalb Stammdaten.			

Historie

#1 - 22.08.2019 11:18 - G. Richardson

... bei Menüsetup "Oben CSS"

#2 - 22.08.2019 15:51 - Andreas Rudin

Bitte etwas genauere Angaben: bei welcher Bildschirmbreite und welcher Schriftgröße bzw. welchem Browser mit welchen Grösseneinstellungen?

Ich dachte, wir haben als Mindestgröße für kivitendo eine Bildschirmgröße von 1280 x 1024 festgelegt? Und bei 1280 Pixeln Breite und Standardgrösseneinstellung im Browser sind immer alle Menüpunkte auf einer Zeile.

#3 - 22.08.2019 17:19 - Anonym

Also mal ganz ehrlich: da habe ich mich auch an meiner geliebten Mac-Oberfläche orientiert und das Menü mit einer gut lesbaren Schriftart und genügender Größe versehen, und muss als Kurzsichtiger (ohne Brille & Kontaktlinsen) hier nur (wieder mal) über die Luxus-Problemchen den Kopf schütteln. Wenn man diese Probleme vermeiden will, muss das Stylesheet entsprechend angepasst bzw. für solche Fälle zusätzlich erstellt werden, im schlimmsten Fall das HTML. Habe aber vorgesorgt, sodass mit nicht allzu grossem Aufwand ein solches erstellt werden kann. Generell sollten die Benutzer nicht zommen müssen, denn das ist hiermit jetzt weniger nötig denn je. Also erledigt.

#4 - 22.08.2019 17:27 - Anonym

- Status wurde von Neu zu Erledigt geändert

#5 - 09.11.2020 18:55 - Cem Aydin

- Zugewiesen an wurde auf Cem Aydin gesetzt

- % erledigt wurde von 0 zu 100 geändert

beholden mit commit: Neues Design Bugfix: [#390](#) Menüauswahl bei Umbruch korrigiert (CSS)